

SNOOKERSPORT

Snooker Challenge

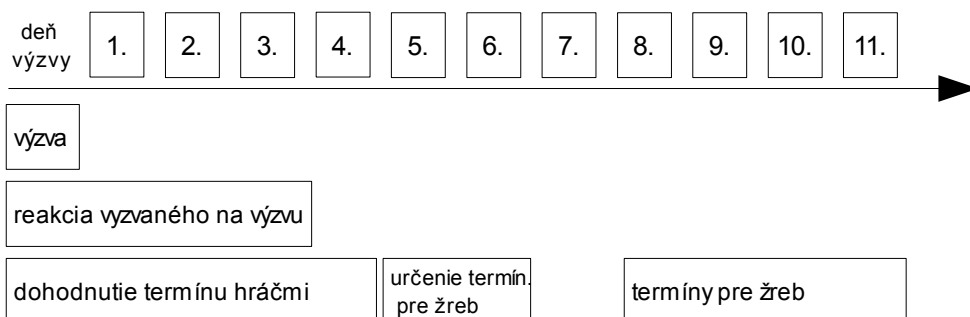
(propozície)

1. Snooker Challenge je klubová súťaž v snookri, ktorú organizuje pre svojich členov Snookersport klub. Súťaž začína 16.11.2009. Termín ukončenia súťaže nie je stanovený.
2. Súťaž pozostáva z jednotlivých zápasov, ktoré si hráči dohadujú individuálne medzi sebou podľa stanovených pravidiel. Všetky zápasy sa hrajú na snookrových stoloch Snookersport klubu.
3. Výhrou v zápase hráč získava body a prehrou ich stráca. Celkový počet dosiahnutých bodov potom určuje poradie hráčov v rebríčku Snooker Challenge. Hráča je možné predbehnúť v rebríčku získaním väčšieho počtu bodov, vyrovnanie bodového zisku nestačí. Každú priečku rebríčka môže obsadiť práve jeden hráč.
4. Rebríček sa zostavuje každý týždeň, vždy v pondelok a berie do úvahy všetky zápasy odohraté do predchádzajúceho dňa (nedeľa). Prvýkrát sa rebríček zostaví po dvoch týždňoch od spustenia súťaže. Ak bude bodová hodnota viacerých hráčov po dvoch úvodných týždňoch vyrovnaná, rozhodne o poradí žreb.
5. Snooker Challenge je vyzývacia súťaž, čo znamená, že hráči z nižších priečok rebríčka vyzývajú na zápas hráčov na vyšších miestach rebríčka.
6. Hráč môže vyzvať iného hráča iba vtedy, ak je rozdiel ich pozícií menší alebo rovný 5 (napr. hráč na 8. priečke rebríčka môže vyzvať hráčov na 3., 4., 5., 6. a 7. pozícií). Do úvahy sa berie postavenie v rebríčku platné v deň vykonania výzvy. Výzvu je možné urobiť akýmkoľvek zrozumiteľným spôsobom, ale najlepšie prostredníctvom personalizovanej internetovej aplikácie (na stránke www.snookersport.sk), ktorá je sprístupnená každému hráčovi. V sporných prípadoch sa komunikácia prostredníctvom personalizovanej internetovej aplikácie berie ako rozhodujúca.
7. Hráč, ktorý je vyzývaný, musí na výzvu reagovať. Rozumie sa tým potvrdenie navrhnutého termínu zápasu, navrhnutie iného konkrétneho termínu (deň, čas) alebo vzdanie zápasu.
8. Ak vyzývaný hráč nezareaguje žiadnym zo spôsobov vymenovaných v predchádzajúcom bode do 3 dní od vykonania výzvy (napr. ak je výzva vykonaná v pondelok, reagovať je potrebné najneskôr vo štvrtok), považuje sa to za vzdanie zápasu. Vyzývateľ o tom upovedomí organizátora a tento zaznamená výsledok 2-0 v prospech vyzývateľa.
9. Ak vyzvaný hráč opakovane nereaguje na výzvy, je po treťom takomto prečine zo súťaže vyradený.
10. Dohodnutý termín možno dodatočne zmeniť iba ak obaja hráči súhlasia.
11. Hráči musia odohrať zápas najneskôr do 9 dní po výzve (napr. ak je výzva vykonaná v utorok, zápas musí byť odohraný najneskôr vo štvrtok nasledujúci týždeň). Toto neplatí ak je termín zápasu určený rozhodcovským žrebovaním.
12. Vyzývateľ je zodpovedný za rezerváciu stola na dohodnutý termín. Ak žiadny stôl nie je v stanovenom termíne voľný, prehráva vyzývateľ zápas kontumačne 0-2. To neplatí, ak stôl nie je prístupný z dôvodov, ktoré vyzývateľ nemohol ovplyvniť (napr. klub je z technických príčin zatvorený, uzavretý, atď.). V takom prípade je dohoda o zápase anulovaná.
13. Ak sa hráči nedohodnú na termíne zápasu do 4 dní od vykonania výzvy, prebehne rozhodcovské určenie termínu.
14. Rozhodcovské určenie termínu prebieha nasledovne: Obaja hráči sú povinní určiť rozhodcovi (jeden z predstaviteľov Snookersport klubu), najneskôr do konca 6. dňa od vykonania výzvy, dva termíny v rôznych dňoch medzi 8. a 11. dňom od vykonania výzvy v čase od 16:00 do 20:00 hod. Z týchto štyroch termínov potom rozhodca vyžrebuje termín, v ktorom sa zápas odohrá.
15. Ak jeden z hráčov nesplní povinnosť podľa predchádzajúceho bodu, považuje sa to za vzdanie zápasu

a zápas je kontumovaný 2-0 v prospech súpera. Ak ani jeden hráč nesplní povinnosť podľa predchádzajúceho bodu, zápas je anulovaný.

16. Ak sa hráč nedostaví na zápas v dohodnutom (stanovenom) termíne, prehráva kontumačne 0-2.
17. Hráči hrajú zápasy na vlastné náklady.
18. Dvaja hráči môžu odohrať v jednom týždni (od pondelka do nedele) najviac dva vzájomné zápasy.
19. Hráč nemôže vyzvať hráča, s ktorým má neodohraný dohodnutý zápas alebo práve prebieha dohodovanie zápasu.
20. Za víťazstvo v zápase sú hráčovi pripočítané 2 body. Ak vyhrá hráč z nižšej priečky rebríčka, získa navyše bonusové body. Bonusové body sa rovnajú rozdielu priečok oboch hráčov (napr. ak vyhrá hráč z 3. priečky rebríčka nad hráčom na 1. priečke, získa okrem 2 bodov za víťazstvo aj ďalšie 2 bonusové body).
21. Za prehru v zápase sa hráčovi odpočítajú 2 body.
22. Všetky zápasy súťaže sa štandardne hrajú na 2 víťazné framy (best of 3) s plným počtom červených gulí. Hráči sa pred zápasom môžu dohodnúť, že odohrajú zápas na vyšší počet víťazných framov. Hrá sa podľa pravidiel World Professional Billiards & Snooker Association s úpravou na maximálne prípustný počet "Foul And Miss". Hráč môže požiadať súpera o opakovanie strku po "Foul And Miss" najviac dva-krát v jednej sérii.
23. Po skončení zápasu hráči vyplnia a podpíšu zápis zo stretnutia na tlačíve, ktoré obdržia od obsluhy klubu. Takýto zápis odovzdajú obsluhu klubu ihneď po skončení zápasu. Do súťaže sa počítajú iba zápasy odohraté v súlade s týmito propozíciami.
24. Na začiatku súťaže obdržia hráči štartovací počet 100 bodov. Hráči, ktorý sa pripoja do súťaže neskôr, budú zaradený do rebríčka na posledné miesto a obdržia o dva body menej ako má posledný riadny hráč rebríčka.
25. Protesty rieši vedenie Snookersport klubu.
26. Organizátor si vyhradzuje právo na zmeny a doplnenia týchto propozícií.

Schéma hraničných termínov podľa dní od vykonania výzvy:



Snookersport klub
Centrum Bottova, Bottova 7, Bratislava
www.snookersport.sk
klub@snookersport.sk
tel. +421 2 55566457